**Secondo Sprint – Review**

Il primo sprint è stato eseguito con l’obiettivo di stabilire una solida base per il progetto. La nostra attenzione è stata focalizzata sull’implementazione dell’interfaccia grafica, delle classi principali e le funzionalità di base con priorità più alta.

PROJECT VELOCITY PRIMO SPRINT

* Story points pianificati: 40
* Story points completati: 51
* Project velocity: 51

PRODUCT BACKLOG

* corretto alcuni acceptance criteria e gli story points delle user stories previste per il terzo Sprint.

PROBLEMI

* abbiamo dovuto eseguire i test manualmente, quindi senza l’utilizzo di JUnit, in quanto non siamo riusciti ad effettuarli sulle classi che interagiscono con l’interfaccia grafica.
* abbiamo trovato difficoltà con l’implementazione di alcuni metodi, come quello per rendere la regola ripetibile e per salvare i dati sul file.
* abbiamo dovuto utilizzare la libreria JSon e serializzare e deserializzare gli oggetti per il salvataggio su file ed eseguire l’operazione inversa per recuperare le Regole dal file.

PROSSIMO SPRINT

* realizzazione di 9 user stories: ultima user story della terza, quarta e quinta user epic.